Weltivity

Ein Spiel zu den Themen Frieden, Gerechtigkeit, Ernährung, Konsum und Klima

Spielidee und Ablauf

Das Spiel Weltivity ist eine Methode zu den Themen Frieden, Gerechtigkeit, Ernährung, Konsum und Klima und richtet sich an Jugendliche und junge Erwachsene ab 13 Jahren. Erfunden und weiterentwickelt wurde das vom Landesjugendpfarramt der Evangelischen Jugend der Pfalz, der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung und dem Zentrum Gesellschaftliche Verantwortung.

Im Spiel treten drei Teams in den Wettlauf mit der Zeit und müssen in 90 Minuten die Erde einmal umrunden und verschiedene Aufgaben lösen. Frieden, Gerechtigkeit, Ernährung, Konsum und Klima – jedes Team muss diese fünf Aufgabenfelder erfolgreich lösen, um über die Ziellinie zu kommen.

Hierbei werden aktuelle politische Bildungsthemen diskutiert: Was ist eigentlich Frieden? Weshalb sind Fragen zum Konsumverhalten wichtig? Wie können Strukturen nachhaltig geändert werden? Was heißt Gerechtigkeit? Und wie hängt das alles mit dem Klimawandel zusammen?

Während des Spiels treffen sich die Teilnehmenden in Konferenzen und diskutieren über aktuelle politische Themen. Wie kann die Weltgemeinschaft dazu beitragen, die Anzahl der Kriege zu verringern? Welche Schritte können unternommen werden, um im Haushalt Strom zu sparen? Was können wir als Gesellschaft unternehmen, um rechtsextremer Gewalt vorzubeugen?

Die Handlungsfähigkeit der Spielenden wird zudem durch ein zugeteiltes Schicksal geprägt, welches zu Beginn des Spiels zufällig bestimmt wird und ihre Ausgangssituation beeinflusst.
Wichtig ist die pädagogisch aufbereitete Reflexion im Anschluss, um sowohl den Austausch individueller Spielerfahrungen als auch die gemeinsame inhaltliche Diskussion und das Finden einer eigenen Haltung zu fördern.
Weitere Informationen können in dieser ausführlichen Spielanleitung nachgeschlagen werden.

Bestellung

Die Spielbox besteht aus einem Spielfeld, drei Spielfiguren, einem Würfel sowie drei schwarzen Spielsteinen. Sie kann zu einem Selbstkostenpreis von 20,00 € im Sekretariat des Referats Jugendpolitische Bildung bei Frau Silke Bergmann bestellt werden.

Die App kann kostenlos im Google Playstore oder im Apple Store heruntergeladen werden. Die App greift auf ausschließlich auf den Telefonspeicher. Sie agiert nach dem Download nicht mehr mit dem Internet.
Über neue Versionen der App, weitere Informationen zum Spiel sowie Veranstaltungshinweise informiert die Projektseite der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung.

TEILEN DOWNLOAD PDF DRUCKEN