

30-11-22

Zentrum Gesellschaftliche Verantwortung der EKHN: General Solutions-Das Escape Game zur digitalen Zukunft beim Ev. Kirchentag in Dortmund

JUGEND-MEDIEN-BILDUNG

General Solutions-Das Escape Game zur digitalen Zukunft beim Ev. Kirchentag in Dortmund

General Solutions

Das Escape Game zur digitalen Zukunft beim Ev. Kirchentag in Dortmund

Im Rahmen der Podienreihe "Digitalisierung und Künstliche Intelligenz" beim Ev. Kirchentag 2019 in Dortmund entführte der Escape Raum Jugendliche in eine alternative Realität. Kontrolle durch das System und konstante Überwachung scheinen hier selbstverständlich zu sein und gehören zum gewöhnlichen Alltag. Um diesem Albtraum zu entkommen, müssen die Teilnehmenden durch geschickte Zusammenarbeit und gute Kommunikation eine Vielzahl an Rätseln lösen. Das Ziel des Spiels ist es, dem Escape Room zu entkommen und die böse Firma "General Solutions", die dieses Szenario eingefädelt hat, zu vernichten.

Entstanden ist «General Solutions» in der Innovationsgruppe «Digitale Demokratie» der Evangelischen Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung. Das Team hat das Escape Game in einem ca. eineinhalbjährigen Prozess entwickelt und umgesetzt: Thema, Spielidee, Rätselstruktur, mediale und technische Inhalte, didaktische Aufbereitung und Einbettung in unterschiedliche Formate der non-formalen politischen Bildung. 2019 wird das Escape Game bundesweit mit Jugendlichen und Multiplikator*innen erprobt und fortlaufend weiter verbessert. Das Ziel ist es, das Escape Game im Anschluss auch anderen gemeinnützigen Akteuren der politischen Jugendbildung für eine nicht-kommerzielle Nutzung als Open Educational Ressource (OER) zur Verfügung zu stellen. [http://<iframe Escape Room Workshop \(Podienreihe Digitalisierung und künstliche Intelligenz\) from Kirchentag on Vimeo.>](http://<iframe Escape Room Workshop (Podienreihe Digitalisierung und künstliche Intelligenz) from Kirchentag on Vimeo.>)

TEILEN

DOWNLOAD PDF DRUCKEN

[<< zurück](#)